Hogyan írj le egy játékot? - MAGYARÁZAT

M6. MELLÉKLET- Egy kitöltött játékleírási segédlet a 9. leckéhez

*(az M5 melléklet szöveges magyarázattal)*

1. **A játék neve, címe:** Írd be a játék rövid, maximum néhány soros címét, ami utal a játék tevékenységére.

1. **A játék pedagógiai célja:** Milyen fejlesztési területeken használható a játék?

1. **A játék jellege:** Ismerkedős, energetizáló, bemelegítő, csoport- vagy páralakítós, szórakoztató, együttműködési…

1. **A baleseti kockázat szintje:** alacsony/közepes/magas - csak alá kell húznod a megfelelőt.

1. **Szükséges biztonsági intézkedések:** Mit kell megtenni, mire kell figyelni a játék előtt, alatt és után annak érdekében, hogy a baleseti kockázatot minimalizáljuk. Itt tüntetheted fel a pszichikai biztonsággal kapcsolatos észrevételeid is.

1. **Résztvevők száma (minimum** – **maximum):**

1. **Résztvevők életkora (minimum** – **maximum):**

1. **Játékidő:** csak az az időtartam, ami alatt az általad leírt játék egyszer lejátszható.

1. **Helyszín, helyigény:** ne csak méterben tüntesd fel, hanem példát is írj (pl. tanterem, szabadtér, mező, focipálya, iskolai folyosó).

1. **Kellékigény:** Csak, akkor kell kitölteni, ha valóban van ilyen. Pl. labda, kártya, dobókocka, kötél, újságpapír...

1. **Technikai igény**: Csak, akkor kell kitölteni, ha valóban van ilyen. Pl. hangosítás, szék minden résztvevőnek, iskolapad, számítógép...)

1. **Az előkészítés feladatai:** Mit kell megtennie a játékvezetőnek (akár a résztvevők bevonásával) a játék előtt. Pl. kivágni valamit, kellékeket előkészíteni, termet berendezni...

1. **Az előkészítéshez szükséges idő kb.:** percben.

1. **A résztvevők bevonásának lehetőségei az előkészítésbe:** Mivel lehet már előzetesen ráhangolni a résztvevőket a játékra. Pl. a kellékek közös elkészítése, dekoráció készítés...

1. **A játék megnyitása, nyitánya:** Mit kell tennie a játékvezetőnek, hogyan kell felvezetnie a játékot?

1. **A játék menete, játékszabályok:** Minden szabály

1. **A játék lezárása:** Hogyan fejeződik be a játék, mikor lesz vége?

1. **Értékelés, jutalmazás, feldolgozás:** Mi történik a játék vége után? Milyen visszajelzéseket adunk/kérünk a résztvevőktől?

1. **Lehetséges továbbfejlesztések, variációk:** A játék további változatai.

1. **A játékvezető speciális feladatai:** Milyen feladatai vannak, illetve mire kell figyelmet fordítania a játékvezetőnek, ami feltehetően más játéknál nem fordul elő vagy itt fontos, hogy kiemeld.

1. **Egyéb/megjegyzés:** bármi, aminek a leírására a többi kérdésben nem volt lehetőséged.

1. **A játékot lejegyezte:** A Te neved.
2. **Elérhetőségek:** Írd be azokat az elérhetőségeid, amiket szívesen közzéteszel.
3. **A játék leírásának dátuma:** Írd be a játékleírás készítésének a dátumát.